1. STANDWEITSPRUNG

Weichbodenmatte Meterstab Klebeband

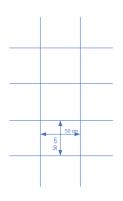




- > Absprung beidbeinig, hinter der Linie mit Ausholbewegung
- > gemessen wird der hinterste Körperpunkt
- ➤ 1 Probe und 3 Versuche, der Weiteste wird gewertet

2. SPRUNGKOORDINATION SEILMUSTER

6 Schnüre Stoppuhr Klebeband Maßband





- ➤ 4 Schnüre werden von 2 Schnüren längs gekreuzt
- Abstand 50 cm
- einbeiniger Sprung auf Zeit 1x LI Fuß, 1x RE Fuß vorwärts Mitte, links, Mitte, rechts, Mitte, vorwärts
- > Zeiten werden addiert
- > jede Seilberührung 1 Strafsekunde

3. GLEICHGEWICHT AUF RECKSTANGE

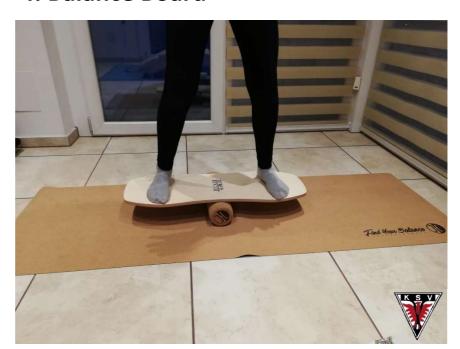
2 Matten Reckstange Stoppuhr



- > Die Reckstange liegt links und rechts auf einer Matte auf
- > gemessen wird die Zeit auf der Reckstange
- ➤ Einbeinig LI Fuß u. RE Fuß
- ➤ Die Zeiten werden addiert, max. 2 min. = Höchstpunktezahl
- > gemessen wird sobald der 2. Fuß den Boden verlässt
- > gestoppt wird sobald ein Körperteil den Boden berührt

4. Balance Board

Balance Board Unterlage Stoppuhr

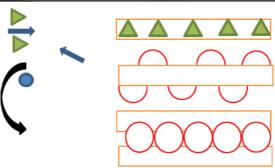


- > 40 Sekunden auf dem Balance Board balancieren
- > Keine Bodenberührung erlaubt
- ➤ 2 Versuche

5. HINDERNISLAUF



- 4 Langbänke
- 7 Kegel
- 3 Hürdenstangen
- 3 Hürdenboden
- 11 Ringe groß
- Stoppuhr





- ➤ über die Langbank zwischen die Kegel springen, Hürde umrunden
- mit den Händen über die Langbank ziehen, Hürde umrunden
- in die Ringe hüpfen Kontakt zwei Beine am Boden
- > Hürde umlaufen
- > mit Hockwende in die Ringe hüpfen,
- ➤ durch Start/Ziel laufen
- ➤ Berührung der Ringe/Kegel/Hürden 1 Strafsekunde

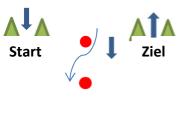
6. 20 m Sprint fliegend

4 Stangen mit Standfuß Maßband Stoppuhr

- > Start und Ziel bilden je zwei Stangen mit Standfüßen
- Abstand 20 m
- Losgelaufen wird 10 m vor der Startmarkierung
- 2 Versuche schnellste Zeit wird gewertet

7. AGILITY RUN

6 Hürdenstangen groß 4 Kegel Stoppuhr







- > Start: Sprint zur Slalomstange (1), umrunden, zurücklaufen
- > Slalom lauf hin
- > Slalom lauf zurück
- > Sprint zur Slalomstange (2), umrunden, zurück zum Ziel
- > Umfallen Hürde 1 Strafsekunde
- ➤ Falsch Laufen 1 Wiederholung

8. KASTENTEST

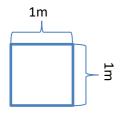
Kastenoberteil (ca. 15 cm) 2 Matten Stoppuhr



- ➤ Oberster Kastenteil auf 2 Matten
- ➤ Beidbeiniges Springen abwechselnd nach links und rechts
- ➤ Dauer 45 Sekunden
- > Jeder Kontakt auf dem Kasten wird gezählt

9. Seilspringen

Springseil Klebeband Maßband Stoppuhr

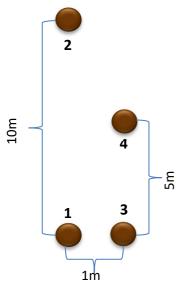




- ➤ 1 Versuch
- ➤ 30 Sekunden Seilspringen beidbeinig
- > Wird der Bereich verlassen wird der Sprung nicht gezählt
- ➤ Anzahl der Sprünge wird gewertet

10. Linienlauf

4 Medizinbälle Stoppuhr Maßband





- ➤ Lauf 1-2-3-4-1-2-3-4...... 24 Berührungen (Medizinball)
- > Ball Nr. 1 muss beim Start berührt werden
- ➤ Zieldurchlauf über die Verbindungslinie zwischen 1 und 2
- ➤ 1 Versuch

Anzahl der Berührungen kann für jüngere Jahrgänge im Wettkampf reduziert werden



Kletterstange 2 Matten Maßband Klebeband

- > An der Kletterstange 3 m nach oben klettern bis zur Markierung
- > Zwischenmarkierungen alle 50 cm für die Wertung sollte nicht die komplette Länge geschafft werden

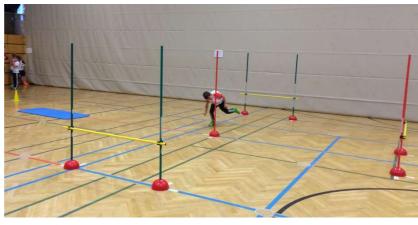


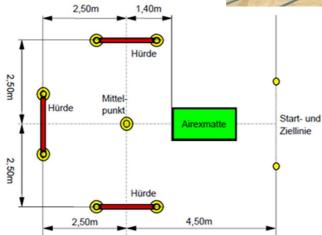
Leiter Sprossenwand Maßband Klebeband

- ➤ Leiter in 2m Höhe, waagrecht
- ➤ 8 m weit hanteln bis zur markierung
- > Anzahl der Sprossen wird gezählt

13. HÜRDEN - BUMERANG LAUF

2 Kegel1 Matte10 Hürdenstangen groß7 HürdenbodenStoppuhr





Körpergrösse [cm]	Hürdenhöhe [cm]		
125-130	52		
131-135	54		
136-140	56		
141-145	58		
146-150	60		
151-155	62		
156-160	64		
161-165	66		
166-170	68		
171-175	70		

- START/ZIEL auf Zeit
- Rolle VW auf Matte
- Mittelstange umlaufen
- Sprung über die Hürde, unten durch
- um Mittelstange zur 2. Hürde
- nach der 3. Hürde Mittelstange umlaufen u. so schnell wie möglich Start/Ziel Linie durchlaufen
- Fehler: Umgeworfenes Hindernis +1 Sek // Ablauffehler 2.
 Versuch ansonst +1 min

14. BASKETBALL - WEITWURF



Maßband Basketball

- > aus beidbeinigem Stand
- > Beide Beine müssen am Boden bleiben
- ➤ Linie darf aber nicht übertreten werden
- ➤ beidhändiger Wurf über Kopf
- ➤ 2 Versuche, der Weiteste wird gewertet

15. BALLPRELLEN

Langbank 3 Gymnastikbälle Stoppuhr

- > Beidbeinig auf umgedrehter Langbank stehen
- ➤ Mit beiden Händen Ball auf Boden prellen und wieder fangen
- > Dauer 30 Sekunden
- > Anzahl der Bodenberührung mit dem Ball (ausgenommen verlorene Bälle) werden gezählt

16. 5er HOP



Maßband Klebeband

- ➤ Beidbeinige Sprünge ohne Pause (5 Sprünge)
- ➤ Weite wird vom hintersten Körperpunkt gemessen